

- Nama Paroki

Peserta akan mendapatkan Nomor Peserta, Formulir Pendaftaran dan persyaratan lomba

TAHAP 1 – PERSYARATAN TEKNIS

1. Setiap peserta berhak mengirimkan maksimal 2 (dua) desain logo
2. Logo wajib merefleksikan semangat BIDUK - KAJ
3. Penggunaan warna adalah maksimum 3 warna (warna hitam tidak dihitung sebagai 1 warna) dan menyertakan kode spesifikasi warna dalam RGB dan CMYK
4. Jika menggunakan font : mudah terbaca dengan ukuran dan font yang sesuai, maksimum 2 jenis font
5. Logo harus mudah diingat dan dapat diaplikasikan dalam berbagai media dengan kondisi yang konsisten (diubah ukurannya, warna yang dibalik, menjadi warna hitam putih)
6. Tidak boleh menggunakan tulisan / kalimat sebagai logo
7. Master logo digital dibuat/disediakan dalam format yang mampu mempertahankan mutu gambar saat diproduksi dalam media dan ukuran apapun
8. Desain yang diikutsertakan dalam lomba adalah desain orisinal (tidak mengambil dari logo yang sudah ada, tidak menggunakan clip art, tidak memakai foto dari internet)
9. Desain yang diikutsertakan dalam lomba belum pernah diikuti dalam lomba desain logo lainnya
10. Semua desain yang diikuti dalam lomba menjadi milik Keuskupan Agung Jakarta. KAJ berhak memodifikasi logo dan memakainya untuk semua keperluan BIDUK tanpa adanya kewajiban memberikan royalti kepada pemenang

TAHAP 2 – PENGUMPULAN DOKUMEN

1. Mengisi Formulir Pendaftaran dan melampirkan identitas seluruh anggota tim (KTP atau Kartu Pelajar)
2. Email ke logobiduk2016@gmail.com beberapa dokumen berikut untuk keperluan penjurian yaitu :
 - Formulir Pendaftaran untuk tiap anggota tim
 - Pasfoto tiap anggota tim (3x4 cm)
 - Desain logo dalam format JPEG dan background transparan
 - Penjelasan tentang logo (latar belakang, filosofi, dan lain-lain)
 - Desain logo dalam bentuk asli (berwarna), hitam putih, warna dibalik (invert)
3. Penjelasan tentang desain harus memuat :
 - Latar belakang konsep desain
 - Makna gambar, bentuk, warna
 - Filosofi yang menginspirasi
 - Semangat BIDUK KAJ
4. Seluruh persyaratan dikirimkan juga dalam bentuk **hardcopy** kepada :
Tim Sekretaris KAJ
Sekretariat Keuskupan Agung Jakarta, Jl. Katedral No. 7, Jakarta Pusat 10710
5. Pada sudut kiri atas amplop, harap menuliskan: **Lomba Desain Logo BIDUK 2016**
6. Menyerahkan seluruh persyaratan sesuai dengan batas waktu yang telah ditentukan

TAHAP 3 – PENJURIAN

1. Seleksi oleh Dewan Juri untuk memilih 5 Nominator, yang akan ditentukan kemudian menjadi Pemenang 1, 2 dan 3
2. Kelima Nominator akan diundang untuk mempresentasikan desain logo di depan Dewan Juri
3. Tidak diadakan surat menyurat selama periode lomba
4. Keputusan juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat
5. Keuskupan Agung Jakarta dalam hal ini diwakili oleh Panitia dan Dewan Juri, tidak memiliki kewajiban untuk menjelaskan proses penjurian